

Logiklub – 2006. március 21.

Osvalt László GSM¹ feladatsora

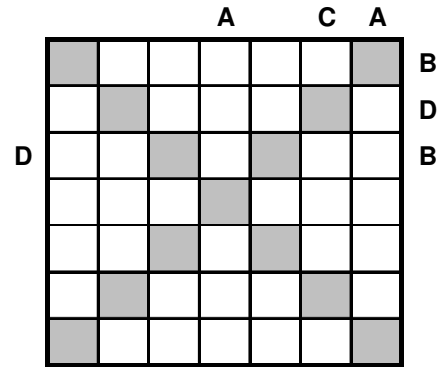
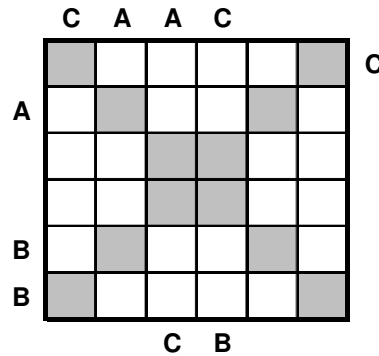
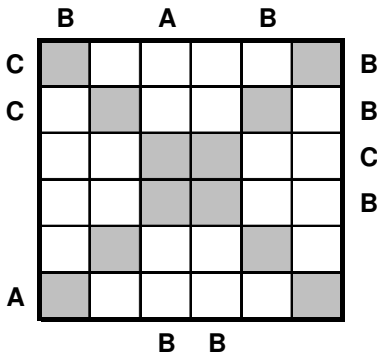
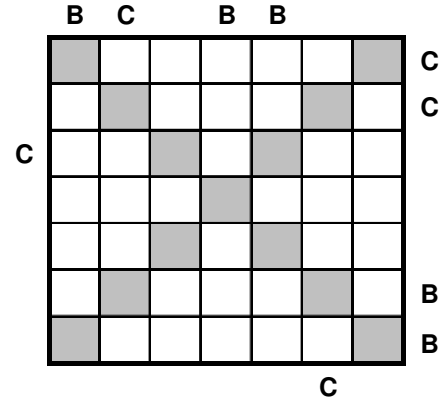
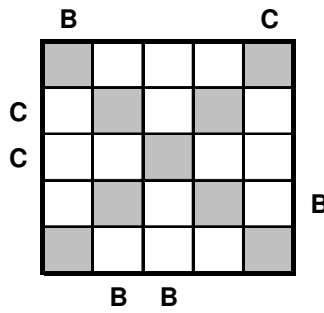
Fejtési idő: 70 perc

Maximális pontszám: 500

1. Könnyű, mint az ABC(D) – átlósan is

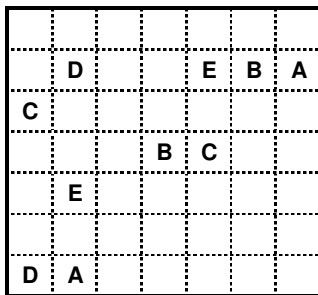
Töltse ki az ábrát úgy, hogy minden sorban, oszlopban és az átlókban is egy-egy A, B, C betű (az utolsó rejtvényben D is) és megfelelő számú üres négyzet maradjon! Az ábra szélein látható betűk a megfelelő sorban / oszlopban az adott szélről nézve elsőként szerepelnek.

Első sor: 15 + 30 pont
 Második sor: 20 + 25 + 25 pont

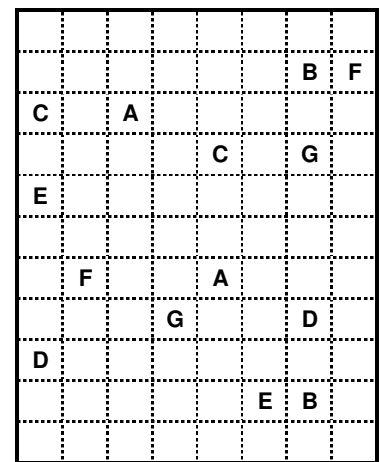
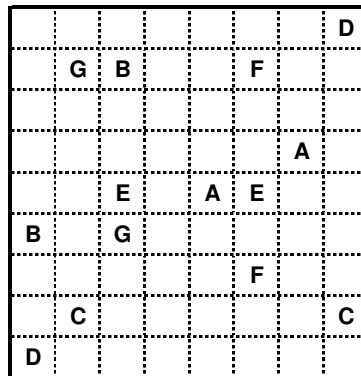


2. ABC-kapcsolat

Kösse össze az azonos betűpárokat a négyzetek középpontjain át haladó, csak vízszintes és függőleges szakaszokból álló vonalakkal! A vonalak nem metszhetik és nem fedhetik át egymást.



↑ 15 pont 20 pont →



25 pont

3. Mastermind

Minden feladatban egy-egy ragozatlan magyar szót rejtettünk el. Az eddigi tippek mellett jeleztük, hogy az adott sorban hány találat van: a fekete korongok a pontosan eltalált betűk számát, míg a fehér korongok a megfejtésben szereplő, de a tippben rossz helyen lévő betűk számát jelzik. A fentiek alapján találja meg az elrejtett szavakat!

NÉGY ○○
 EGÉR ●
 TERV ●○
 NYER ○○○

10 pont

NYÁR ○○○
 ONGA ●●
 RANG ○○
 ROGY ●●

15 pont

SZÁZ ●○
 INGÓ ●●
 ÓRÁS ○
 IGÁS ●

20 pont

SZAB ○○
 JOBB ●○
 ROZS ●○○
 RAJZ ●○

30 pont

¹ Garantáltan Sudoku-Mentes

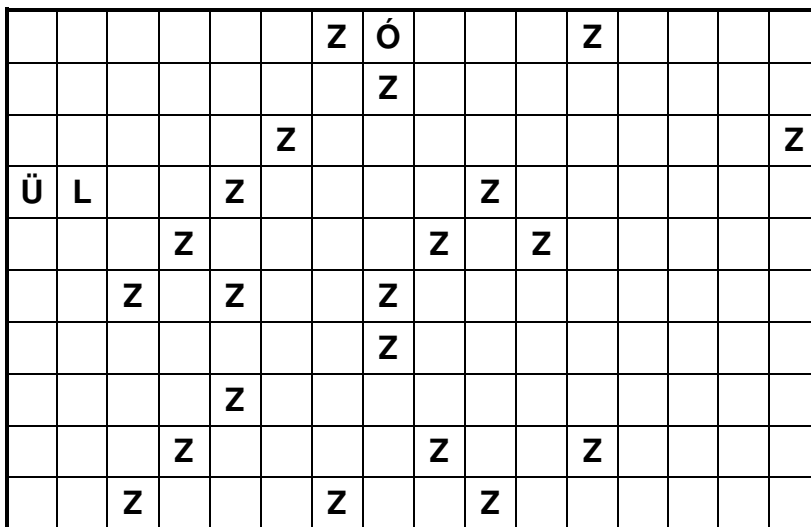
4. Scrabble

80 pont

Helyezze el a megadott szavakat az ábrában, mindegyiket pontosan egyszer! Minden szónak legalább két másik szót kereszteznie kell. A megadott szavakon kívül más szó vagy betűcsoport nem alakulhat ki az ábrában, még kétbetűs sem. Segítségül a kétbetűs szavakat és az összes Z betűt előre megadtuk.

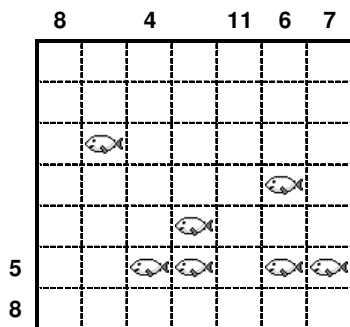
A beírandó szavak:

AES	LEROBBANÓ	STA
AZAZ	LIZARAZU	SZÁZEZER
ÁBEL	LOSONC	SZEREZ
BESSZ	MEGZABOLÁZ	SZERJÓZSA
BOSSZÚ	MEZÓLAK	TOBORZÓ
BRÉ	MIÓZIS	TÁBLA
ELEVE	NASZÁD	ÜL
EREZET	OLD	ÜNNEPEL
ESZME	OPE	VÁZA
IGITUR	ÓZ	ZANZIBÁR
ISZÁKOS	PARÁZS	ZÁSZLÓS
JAZZ	PERECSE	ZITA
KEZELÉS	REZEDA	ZSOKÉ
LARI	RÉSZ	ZSÚR



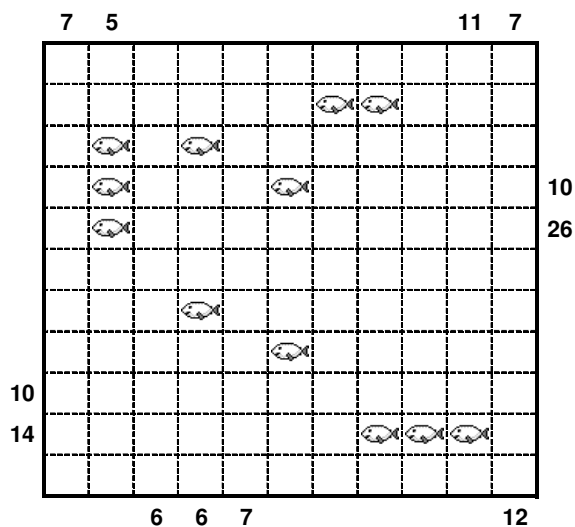
5. Horgászok

Az ábra egy halastavat mutat, amelynek a szélén – a számokkal jelzett helyeken – horgászok ülnek. Valamennyi horgász fogott egy halat (mind különbözőt). A számok a horgászszinórok hosszát mutatják, beleértve a fogott halat tartalmazó négyzetet is. A szinórok nem metszik és nem fedik át egymást. Rajzolja be a szinórokat.



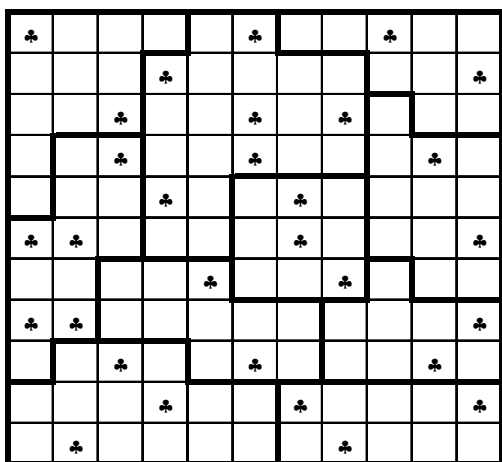
→
75 pont

←
15 pont



6. Szektoros sátoztábor

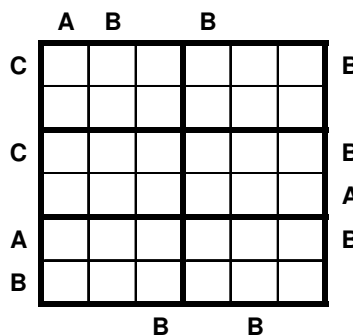
Helyezzen el minden fa árnyékába (a fával oldallal szomszédos üres négyzetbe) egy-egy sátrat! A sátrak egymást még átlósan sem érinthetik; más fá(ka)t azonban igen, akár oldalasan is. A vastag vonalakkal határolt területekre pontosan 3-3 sátrat kell tenni.



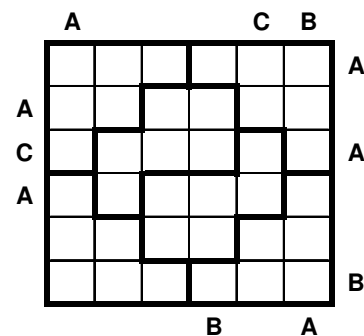
55 pont

7. Könnyű, mint az ABC – szektorosan

Töltse ki az ábrát úgy, hogy minden sorban, oszlopban és a vastag vonallal elhatárolt területeken is egy-egy A, B, C betű és három üres négyzet maradjon! Az ábra szélén látható betűk a megfelelő sorban / oszlopban az adott szélről nézve elsőként szerepelnek.

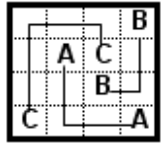
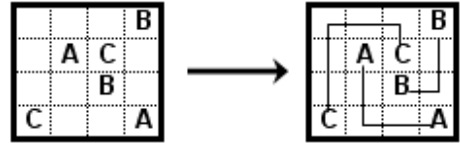
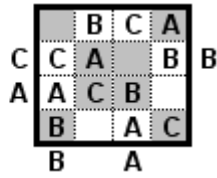
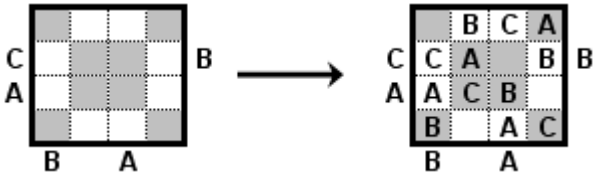


10 pont



15 pont

Minta ábrák



E	M	S	E	○	○
G	E	Z	E	●	○
M	I	N	T	●	
N	A	G	Y	●	●
M E G Y					

